

Installation Guide

ダウンロードしたPremultiplied_Adjust_ver1.0.zipをダブルクリックして解凍します。

```
Premultiplied_Adjust/  
├─ install.command  
├─ install.sh  
├─ Installation_Guide.pdf  
├─ premultiplied_adjust.glsl  
├─ premultiplied_adjust.xml  
└─ README.pdf
```

Rocky Linux

1. ターミナルを開く
2. 解凍した配布フォルダへ移動

```
cd Premultiplied_Adjust
```

3. インストーラ実行

```
./install.sh
```

4. 管理者パスワードを入力

インストール完了後、Flame を再起動してください。

macOS

解凍した配布フォルダへ移動

Finderから

```
install.command
```

をダブルクリックして実行します。

またはターミナルから：

```
./install.sh
```

install.command がブロックされた場合

macOSのセキュリティ機能(Gatekeeper)により、
install.commandの実行がブロックされる場合があります。

「お使いのMacを保護するために "install.command" がブロックされました。」と表示された場合は、
以下の手順で実行を許可してください。

1. プライバシーとセキュリティを選択します。
 2. セキュリティ欄に表示されている install.commandの「このまま開く」をクリックします。
 3. 確認画面が表示されたら、実行を許可します。
 4. install.commandを再度実行します。
-

インストール先

以下のすべてのFlameバージョンに自動でコピーされます

```
/opt/Autodesk/presets/*/matchbox/shaders/
```

例：

```
/opt/Autodesk/presets/2025.2.7/matchbox/shaders/  
/opt/Autodesk/presets/2026.2.3/matchbox/shaders/  
/opt/Autodesk/presets/2027.1/matchbox/shaders/
```

インストールされるファイル

```
premultiplied_adjust.glsl  
premultiplied_adjust.xml
```

インストール確認方法

Flameを起動し

```
Matchbox → premultiplied_adjust
```

が表示されれば成功です。

注意

Flame起動中にインストールした場合はFlameを再起動してください。